

## Spielend lernen unterm Weihnachtsbaum!

### Sinnvolle Geschenke zum Fest: Der Mehr Zeit für Kinder e. V. empfiehlt auch dieses Jahr auf Spaß und Lernerfolg geprüfte Spielsachen

Frankfurt am Main, August 2011 – Was wäre Weihnachten ohne leuchtende Kinderaugen beim Auspacken der Päckchen? Mit originellen Geschenken wollen Eltern ihrem Nachwuchs eine besondere Freude machen. Doch bei den immer längeren Wunschzetteln wird für viele Mütter, Väter und Großeltern die Auswahl der passenden Spielsachen zu einer richtigen Herausforderung.

Der Mehr Zeit für Kinder e. V. und das TransferZentrum für Neurowissenschaften und Lernen (ZNL) haben auch in diesem Jahr eine Vielzahl an Spielen auf ihren pädagogischen Wert geprüft und bewertet. Im Rahmen der Initiative „Spielen macht Schule“ konnten Grundschulen diese ausgewählten Spiele gewinnen, um gezielt wichtige Lernprozesse bei den Kindern anzuregen.

Simone Linden, Geschäftsführerin des Mehr Zeit für Kinder e. V., weiß: „Ein gutes Spielzeug zeichnet sich dadurch aus, dass Kinder dabei etwas lernen und zugleich Spaß haben. Daher empfehlen wir spezielle Spiele, die diese Kriterien erfüllen und dabei ganz bestimmte Entwicklungsbereiche fördern.“

#### Von Wissenschaftlern und Pädagogen ausgezeichnete Spiele

Spielen und lernen – geht das denn überhaupt? Ja. Denn gerade im Spiel lernen Kinder fürs Leben. „Regelmäßiges Spielen ist für die kindliche Entwicklung von großer Bedeutung: Kinder sammeln hier wertvolle Erfahrungen, die sie im Alltag nutzen können“, erklärt Simone Linden. „Je nach Art des Spieles werden bestimmte Fähigkeiten unterschiedlich stark trainiert: Mal liegt der Schwerpunkt beispielsweise auf der Sprache oder dem mathematischen Verständnis, mal auf der Bewegung. Bei einem Spiel ist mehr das logische Denken gefordert, bei einem anderen sind besonders viel Fantasie und Kreativität gefragt.“

Spielerisch üben Kinder soziale Fähigkeiten, wie zum Beispiel, mit Sieg und Niederlage umzugehen und bestimmte Regeln einzuhalten. Kinder lernen, sich zu konzentrieren und zuzuhören. Im Spiel können sie ihre Motorik schulen und ihren Wortschatz erweitern. Außerdem werden Kritikfähigkeit, Geduld und Gedächtnis trainiert – und das unterstützt den Lernerfolg in der Schule. Klassisches Spielzeug macht aber nicht nur schlau, sondern auch jede Menge Spaß!

#### Geschenketipp: Spiel und Spaß mit Lerneffekt

Welche Spiele an den Schulen besonders gerne gespielt werden und sich gut als Weihnachtsgeschenk eignen, weiß der Verein Mehr Zeit für Kinder durch die Initiative „Spielen macht Schule“. Um Eltern beim Aussuchen pädagogisch wertvoller Spielsachen eine Hilfestellung zu geben, hat der Mehr Zeit für Kinder e. V. Spiele zusammengestellt, die Spaß und Lernerfolg garantieren:



[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)

#### SPIELEN MACHT SCHULE

Eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V. Gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVS!).

Fellnerstraße 12 • 60322 Frankfurt am Main

Telefon 069 - 15 68 96 -92 • Telefax 069 - 15 68 96 -10 • E-Mail [spielen-macht-schule@mzfk.de](mailto:spielen-macht-schule@mzfk.de)

[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)



## Vom Verein Mehr Zeit für Kinder empfohlene Spiele:



**Kleiner Hubschrauber** (mic-o-mic von Schäfer Toy Company GmbH), geeignet ab 5 Jahren, für 1 oder mehr Spieler: Das Zusammenbauen und das Spielen mit dem Hubschrauber schulen schwerpunktmäßig die Feinmotorik, das logische Denkvermögen und die Kreativität der Kinder.



**Cartagena** (Winning Moves Deutschland GmbH), geeignet ab 8 Jahren, für 2-5 Spieler: Ziel des Spiels ist es für jeden Mitspieler, mit seinen Piraten von der berühmten Festung Cartagena zu entkommen. Nur durch den geschickten Einsatz von Karten und taktische Spielzüge kann das rettende Boot erreicht werden. Das Spiel fördert vor allem die kognitive Entwicklung. Planungsfähigkeit und strategisches Denken führen schließlich zum Erfolg.



**Hauptling Wackelnix** (Ravensburger Spieleverlag GmbH), geeignet ab 6 Jahren, für 1-5 Spieler: Bei „Hauptling Wackelnix“ steht die Bewegung im Vordergrund. Aufgrund des hohen Spaßfaktors erfreuen sich auch „Bewegungsfaule“ an diesem Spiel. Die Bewegungsübungen mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad fördern vor allem Gleichgewicht, Grobmotorik und Körperwahrnehmung.



**Bauernhof mit Silo und Riesentraktor** (Playmobil), geeignet ab 4 Jahren, für 1 oder mehr Spieler: dieses Spiel regt besonders Kreativität und Fantasie der Kinder an. Mit Stallgebäude, Silo, Weidezäunen, einem Traktor, vielen Spielfiguren und Tieren lässt sich das Leben auf einem Bauernhof wunderbar nachspielen.



**Wort für Wort** (Ravensburger Spieleverlag GmbH), geeignet ab 6 Jahren, für 1-4 Spieler: Hier lautet die Aufgabe, Wörter genau zu sprechen, Laute herauszuhören und diese mit Hilfe von Buchstabenkarten zu „schreiben“. In verschiedenen Schwierigkeitsstufen erweitern die Spieler ihren Wortschatz und trainieren Aufmerksamkeit und Konzentrationsvermögen.



**Tipp-Kick Junior Cup** (Edwin Mieg OHG), geeignet ab 6 Jahren, für 2-4 Spieler: Reaktionsschnelligkeit und Feinmotorik sind bei diesem Spiel besonders gefragt. Auf einem 80 cm x 56 cm großen, aufrollbaren Stoffrasen können spannende Fußballspiele ausgetragen werden. Die Wettbewerbssituation fordert den Ehrgeiz der Spieler heraus und schult den Umgang mit Emotionen.



### SPIELEN MACHT SCHULE

Eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V.  
Gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVSI).

Fellnerstraße 12 • 60322 Frankfurt am Main

Telefon 069 - 15 68 96 -92 • Telefax 069 - 15 68 96 -10 • E-Mail [spielen-macht-schule@mzfk.de](mailto:spielen-macht-schule@mzfk.de)

[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)



Interessierte Familien können im Internet einen Spielekatalog mit vielen weiteren getesteten Spielen und den ausführlichen Bewertungen kostenlos herunterladen unter [www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)

Aktuelles Bildmaterial finden Sie hier: [www.spielen-macht-schule.de/presse.htm](http://www.spielen-macht-schule.de/presse.htm)



#### Kurztext:

##### **Geschenketipp: Spiel und Spaß mit Lerneffekt**

Wie finde ich das richtige Weihnachtsgeschenk für mein Kind? Um Eltern beim Aussuchen pädagogisch wertvoller Spielsachen eine Hilfestellung zu geben, hat der Verein Mehr Zeit für Kinder Spiele zusammengestellt, die Spaß und Lernerfolg garantieren.

Die ausgewählten Spiele zeichnen sich dadurch aus, dass sie ganz bestimmte Entwicklungsbereiche fördern und Kinder dabei spielend verschiedene Fähigkeiten trainieren. Erfahrene Wissenschaftler und Pädagogen haben dafür das Spielzeug auf ihren Lerneffekt geprüft und bewertet.

Alle vom Verein Mehr Zeit für Kinder empfohlenen Spiele sind mit vielen weiteren in einem Katalog enthalten, den der Mehr Zeit für Kinder e. V. im Rahmen der Initiative „Spielen macht Schule“ gemeinsam mit dem TransferZentrum für Neurowissenschaften und Lernen (ZNL) entwickelt hat. Eine Vielzahl an klassischem Spielzeug ist hier beschrieben und mit einer detaillierten Bewertung versehen.

Nähere Informationen sowie den kompletten Spielekatalog mit ausführlicher Bewertungsskala finden interessierte Familien im Internet unter [www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de).

#### Kurzinfo:

##### **Wettbewerb für Grundschulen: Spielen macht Schule**

„Spielen macht Schule“ ist ein langfristig angelegtes Projekt mit dem Ziel, das Spielen mehr in den Schulalltag der Kinder zu integrieren. Daher stattet das Projekt in einem Wettbewerb Grundschulen mit Spielzimmern aus. Die darin eingesetzten Spiele hat das TransferZentrum für Neurowissenschaften und Lernen (ZNL) hinsichtlich ihres Lerneffektes geprüft und bewertet.

Mit der Einrichtung dieser Spielzimmer soll der natürliche Spieltrieb gefördert werden, da Spielen wichtige Lernprozesse anregt und die Kinder auf die Anforderungen ihres späteren Lebens vorbereiten.

Seit der Pilotphase 2007 haben schon mehr als 770 Grundschulen in elf Bundesländern eine kostenlose Spielzeug-Ausstattung für ein Spielzimmer gewonnen. In diesem Jahr waren Grundschulen in Baden-Württemberg, Bayern, Berlin, Brandenburg, Hamburg, Hessen, Niedersachsen, Nordrhein-Westfalen, Rheinland-Pfalz, Saarland und Sachsen aufgerufen, ein Konzept zur Einbindung von Spielen in den Schulalltag einzureichen und am Wettbewerb teilzunehmen. Für 2012 ist das Projekt bundesweit geplant.

Alle Informationen zur Initiative „Spielen macht Schule“ und den pädagogisch geprüften Spielen unter: [www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de).

**Pressekontakt:** Mehr Zeit für Kinder e.V., Isabel Schmidt, Tel. 069/156896 -12  
Fellnerstr. 12, 60322 Frankfurt/M, E-Mail: [isabel.schmidt@mzfk.de](mailto:isabel.schmidt@mzfk.de)

#### **SPIELEN MACHT SCHULE**

Eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V.  
Gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVS!).

Fellnerstraße 12 • 60322 Frankfurt am Main

Telefon 069 - 15 68 96 -92 • Telefax 069 - 15 68 96 -10 • E-Mail [spielen-macht-schule@mzfk.de](mailto:spielen-macht-schule@mzfk.de)  
[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)

